



LIGA NACIONAL JUVENIL 2026

1) NORMAS Y DESARROLLO DE LA LIGA NACIONAL JUVENIL

- 1.1.- La categoría JUVENIL se jugará el día **4 de julio de 2026 a las 09:30 horas** en la sede del Club **Petanca C.P. Salou**, en la modalidad DE SISTEMA SUIZO DE 4 EQUIPOS.
- 1.2.- Al finalizar el campeonato, el campeón participará en La Fase Final de la Liga Nacional Juvenil de Clubes.
- 1.3.- Los equipos estarán formados por un mínimo de tres y un máximo de 5 jugadores (3 de campo + 2 reservas).
- 1.4.- Únicamente se podrá realizar **un cambio a lo largo de cada partida**.
- 1.5.- **Partido ganado sumará 3 puntos y perdido 0 puntos**.
- 1.6.- **Las partidas se jugarán a 45 minutos + una mano adicional**.
- 1.7.- **Una vez finalizado el tiempo designado y la mano adicional de cada partida, si ésta estuviera empatada, se realizará una mano de desempate.**
- 1.8.- Será vencedor, el club que sume más puntos al finalizar el campeonato.
En caso de empate entre dos clubes, el vencedor se resolverá mediante el resultado de las partidas jugadas entre los afectados (**average particular**), de persistir el empate se resolverá por el diferencial total de las partidas (+/-) de la clasificación general, de persistir por el coeficiente general.
- 1.9.- En caso de empate a puntos entre más de dos clubes, el vencedor será el que tenga una mayor diferencia de partidas a favor y partidas en contra en todos los partidos del campeonato de la clasificación general, en caso de igualdad por el coeficiente general.
- 1.10.- Penalización por ausencias de equipos: La hora del comienzo, será la indicada para el Campeonato, si un equipo se presenta en los terrenos de juego después de la hora de comienzo o del toque del pitido de comienzo de la partida, la penalización por ausencia de un equipo en la primera partida **será un punto en los primeros 5 minutos**, ya partir de ahí un punto por minuto. En las sucesivas partidas, en caso de incomparecencia de un equipo, la penalización será de un punto por minuto.
*Un equipo incompleto, tiene la obligación de empezar la partida sin el deportista ausente. El
*Un equipo ausente 30 minutos después de la hora de comienzo o del toque del pitido de comienzo de la partida, será eliminado del encuentro.
- 1.11.- Obligatoriedad absoluta en la vestimenta.
- 1.12.- El reglamento de la competición, será el reglamento oficial 2026 de la FEP y las normas deportivas establecidas



para este torneo.

1.13.- Sorteo de la competición el viernes día 03, a las 19:30 horas.

2) HORARIOS

2.1.- Las partidas comienzan a las 09:30 horas, sin descanso y en pista única.

3) TÉCNICOS

3.1.- EL técnico podrá ejercer solo con el equipo inscrito. (ACREDITACIÓN SIEMPRE VISIBLE Y PREVIA NOTIFICACIÓN A LA MESA DE CONTROL ANTES DEL INICIO DEL CAMPEONATO).

4) COMITÉ DE COMPETICIÓN

4.1.- Estará formado por 2 miembros pertenecientes a la Junta Directiva, el director de competiciones deportivas, y el árbitro de mayor rango, serán los que dictaminen los casos que no estuvieran claramente delimitados en Reglamento de Juego o cualquier otra eventualidad que surja durante el desarrollo de la competición.

4.2.- Este Comité podrá reunirse de oficio a instancia del Delegado de cualquier Equipo para resolver los casos.

4.3.- Las presentes normas son de OBLIGADO cumplimiento por todos los participantes, el incumplimiento de las mismas será sancionado por el Comité de Competición.

5) PROTECCIÓN DE DATOS

5.1.- Durante el desarrollo de la competición, los participantes ceden su nombre e imagen a la FCP para la explotación de los derechos de la propiedad intelectual y audiovisual. Dichos participantes autorizan la grabación por medio de fotografías, películas, televisión, internet u otros medios, para darle uso comercial que la FCP considere oportuno, sin derecho de contraprestación económica.

